



INSGRAF s.r.o., Kráľovská ulica 8, 927 01 Šaľa
IČO: 47 078 839 IČ DPH: SK2023737452
Tel. 0800 18 23 03 , 031 78 99 673, 0910 905 618

NÁVOD K:

KTO SOM? – HRA

KÓD: 093074

Počet hráčov: 2 -4

Príprava

Všetci hráči si nasadia na čelo členky. Karty premiešajte a položte na kôpku na stôl. Ďalej si pripravte presýpacie hodiny.

Cieľ hry

Hráči sa snažia pred ukončením časového limitu (daného presýpacími hodinami) uhádnuť, kto sú – čo je na karte upevnené na členke.

Priebeh hry

Hru začína najmladší hráč, ktorý si berie prvú kartu z kôpky a pripevní si ju na členku tak, aby na ňu všetci videli, ale on ju nevidel. Ostatní spoluhráči mu môžu s upevnením karty pomôcť.

Otočením presýpacích hodín - ŠTART - môže hráč s kartou na členke dávať spoluhráčom otázky, na ktoré dostane iba odpoveď ÁNO alebo NIE.

Som zvierat? Viem lietať? Som zelený?

Pokiaľ hráč uhádne, čo je na karte – kto je, pred ukončením časového limitu, ponechá si kartu z členky a položí ju pred seba. Pokiaľ to ale hráč v časovom limite neuhádne, kartu odloží bokom.

Následne hrá ďalší hráč, ktorý si umiestňuje ďalšiu kartu z kôpky na svoju členku. Víťazom hry je hráč, ktorý ako prvý získa tri karty.

Zjednodušenie hry - je možné hrať bez časového limitu a otázky klásť striedavo. V tejto verzii hry si všetci hráči umiestňujú kartu na členku súčasne. Vyhráva ten, kto ako prvý uhádne, kým je.

SLOVNÉ HRY

Počet hráčov: nie je obmedzený, účastníci hry sú rozdelení do dvoch alebo troch skupín. Každá skupina sa skladá minimálne z dvoch hráčov.

Príprava

Premiešané karty sa položia na stôl obrázkami dolu a pripravujú sa presýpacie hodiny.

Priebeh hry

Jeden hráč zo skupiny berie z kôpky vrchnú kartu tak, aby ju nikto nevidel. Začiatok hry je odštartovaný pretočením presýpacích hodín. Hráč sa snaží pomocou gesta a posunkov svojim spoluhráčom zo skupiny ukázať, čo je na karte. Nesmú hovoriť ani vydávať iné zvuky. Ak spoluhráči zo skupiny uhádnu, čo je na karte zobrazené pred vypršaním časového limitu, získavajú bod. Ak nie, bod nezískavajú. Pokračuje druhá skupina. Vyhráva družstvo, ktoré získa najviac bodov.

Variant pre pokročilých

Úlohou družstiev je uhádnuť čo najväčší počet kariet v určitom časovom limite. Keď spoluhráči zo skupiny spoznajú, čo je na prvej karte zobrazené, gestikulujúci hráč berie nasledujúcu kartu z kôpky a znovu gestami ukazuje. Po skončení časového limitu sa spočítajú všetky uhádnuté karty.

HÁDANÁ

Počet hráčov: neobmedzené, čím väčšia skupina, tým väčšia zábava – v škôlke, v škole, na oslave, ...

Príprava

Premiešané karty sa položia na stôl obrázkami dolu.

Priebeh hry

Vyberie sa vedúci hry, ktorý vezme z kôpky prvú kartu tak, aby ju nikto nevidel. Ostatní sa pokúšajú uhádnuť, čo je na karte – kladú vedúcemu hry otázky, na ktoré on môže odpovedať iba ÁNO/NIE.

Hráč, ktorý ako prvý uhádne, čo je na karte, sa stáva novým vedúcim a berie si z kôpky nasledujúcu kartu.